

jak připravit data pro DripOff

- ▶ vyberte na stránce všechny objekty, které budou **lesklé**
- ▶ převed'te tyto objekty na **vektory s výplní** (bez tahu)
- ▶ proved'te odsazení cesty o **+ 0,5 pt**
- ▶ celou stránku převed'te **do negativu**
- ▶ vzniklý objekt vyplňte **přímou barvou** (nejlépe světlou)
- ▶ výplň nastavte **s přetiskem**
- ▶ barva výplně objektu představuje ve výsledku matné plochy, „díry“ v objektu představují lesklé plochy
- ▶ umístěte přesně tento **objekt na tiskovou stranu**, u které chcete mít DripOff efekt, jako další přímou barvu